

# *Regelbok för simning*

FINSKA SIMFÖRBUNDET

15-06-2023

**UIMALITTO**  
SIMFÖRBUNDET AQUATICS FINLAND

## Innehållsförteckning

Simning (SW) .....	1
SW 1 Tävlingsarrangemang .....	1
SW 2 Funktionärer .....	3
SW 3 Seedning av heat, semifinaler och finaler .....	10
SW 4 Start .....	13
SW 5 Frisim .....	14
SW 6 Ryggsim.....	15
SW 7 Bröstsिम.....	16
SW 8 Fjärlisim .....	17
SW 9 Medley.....	18
SW 10 Allmänna tävlingsregler .....	19
SW 11 Tidtagning .....	21
SW 12 Världsrekord .....	23
SW 13 Användning av automatisk tidtagningsutrustning .....	26
SW 14 Åldersklasser i simning .....	27
SW 15 Tävlingsdräkter och utrustning.....	28
Rekordhantering i Finland .....	29
Öppet vatten (OWS) .....	31
OSW 1 Definitioner.....	31
OSW 2 Funktionärer .....	31
OSW 3 Funktionärernas uppgifter.....	31
OSW 4 Start .....	35
OSW 5 Tävlingsbana .....	35
OSW 6 Loppet.....	36
OSW 7 Målgången .....	37
MASTERS .....	39
MSW 1 Åldersgrupper.....	39
MSW 2 Grenar.....	40
MSW 3 Tekniska regler för simning .....	40
MSW 4 Stafett .....	41
MSW 5 Rekord .....	41

## Simning (SW)

### SW 1 Tävlingsarrangemang

- SW 1.1** Tävlingsarrangören har rätt att besluta i alla frågor, som enligt reglerna inte ska beslutas av tävlingsledare, domare eller andra funktionärer och har rätt att uppskjuta tävlingar och lämna anvisningar i linje med tävlingsreglerna.
- SW 1.2** Tävlingsarrangören ska utse ett tillräckligt antal funktionärer för att säkerställa att tävlingen genomförs på lika villkor, under rättvisa och säkra förhållanden.
- SW 1.2.1 För internationella tävlingar utser det arrangerande förbundet minst samma antal funktionärer. Vid behov ska ansvarigt förbund (nationellt eller internationellt) godkänna utsedda funktionärer.
- SW 1.2.2 När automatisk tidtagning inte finns tillgänglig utses också en tidtagarledare, minst en tidtagare per bana och ytterligare en tidtagare. Det rekommenderas att varje bana har tre (3) tidtagare.
- SW 1.2.3 När automatisk tidtagningsutrustning och/eller digitala klockor inte används kan måldomarledare och måldomare utses.
- SW 1.3** En delegat från World Aquatics ska tillsammans med en medlem av World Aquatics tekniska kommitté i god tid före tävlingen godkänna tävlingsbassängen och den tekniska utrustningen som ska användas vid Olympiska spel och världsmästerskap.
- SW 1.4** Undervattenskameror avsedda för TV ska styras med fjärrkontroll. De får inte vara i vägen för simmare eller hindra deras möjlighet att se. De får heller inte ändra bassängens utseende eller skymma erforderliga World Aquatics-markeringar.
- SW 1.5** Tävlingsarrangören ska fastställa ett introduktions- och förberedelseprotokoll för försök, semifinaler och finaler som de tävlande ska följa inför tävlingen.

### Tävlingar som arrangeras i Finland

1. I nationella World Aquatics-tävlingar som arrangeras i Finland, mästerskapstävlingar sanktionerade av Finska Simförbundet och andra nationella värdetävlingar räcker det, till skillnad från ovan, med två bandomare vid tävlingar i 25m bassäng, en starter och en call room ansvarig. Vid behov kan Finska Simförbundet även en andra tävlingsledare, en teknisk delegat och en starter.
2. Vid nationella tävlingar och mindre tävlingar ska det finnas minst följande domare och funktionärer:
  - en tävlingsledare
  - en starter
  - en tidtagarledare, som även kan fungera som vändningskontrollantledare vid bassängens startsida
  - en tidtagare för varje bana, som även kan fungera som vändningskontrollant vid bassängens startsida
  - två bandomare som även kan fungera som vändningskontrollantledare
    - vid tävlingar i 50m bassäng behövs fyra bandomare
  - två vändningskontrollantledare
  - en vändningskontrollant för varje bana på vardera sidan av bassängen
  - en speaker
  - en tävlingssekreterare

**SUIL anmärkning:** Bandomare måste ha ett klass 1-domarkort. Vid tävlingspass som varar längre än tre timmar ska det finnas två tävlingsledare.
3. Ovanstående är ett minimum som endast lämpar sig för små tävlingar. Beroende på tävlingens storlek (deltagarantal, bassäng mm) är arrangören skyldig att tillsätta tillräckligt antal funktionärer. Tävlingsledaren har ansvaret för att det finns tillräckligt antal funktionärer.

Om arrangören inte har utsett tidtagare ska dessas uppgifter skötas av vändningskontrollanterna om det inte utöver den automatiska tidtagningen också finns videotidtagningsutrustning.
4. Av tävlingsinbjudan ska framgå:
  - vilken typ av tävling
  - tävlingsplats och bassänglängd
  - datum och tid när tävlingen startar
  - grenordning
  - eventuella kvattider och under vilken tidsperiod de ska ha uppnåtts
  - om det är direktfinaler eller om försök och semifinal också simmas,
  - hur och när samt till vem man anmäler sig
  - startavgiftens storlek, när den ska vara betald och till vem den ska betalas
  - vem som kan ge mera information om tävlingen

## SW 2 Funktionärer

**SUII anmärkning:** Kvalifikationerna för domare och funktionärer i tävlingar sanktionerade av Finska Simförbundet fastställs separat.

### SW 2.1

Tävlingsledare

- SW 2.1.1 Tävlingsledaren ska ha oinskränkt kontroll och auktoritet över alla funktionärer, godkänna deras uppgifter och instruera dem avseende alla speciella omständigheter eller regler som gäller för tävlingen. Tävlingsledaren ska tillse att World Aquatics regler och beslut följs och beslutar i alla frågor som berör den aktuella tävlingen eller arrangemanget, som inte på annat sätt täcks av gällande regler.
- SW 2.1.2 Tävlingsledaren kan när som helst ingripa i tävlingen för att försäkra sig om att World Aquatics tävlingsregler åtföljs och fattar avgörande beslut angående alla protester som rör den pågående tävlingen.
- SW 2.1.3 Vid behov ska tävlingsledaren besluta om placeringar där måldomare används och tre (3) digitala klockor per bana saknas. Om automatisk tidtagningsutrustning finns tillgänglig och fungerar, bestäms placeringar enligt regel SW 13.
- SW 2.1.4 Tävlingsledaren ska tillse att alla nödvändiga funktionärer finns på sina respektive platser för tävlingens genomförande. Tävlingsledaren kan utse ersättare för den som är frånvarande, inte kan fullgöra eller inte behärskar sin uppgift. Tävlingsledaren kan utse ytterligare funktionärer om så anses nödvändigt.
- SW 2.1.5 Inför varje lopp ska tävlingsledaren ge följande signaler till simmarna
- efter att simmarna tagit av sig överdragskläderna en serie korta visselsignaler som uppmanar dem att göra sig redo för starten.
  - en lång visselsignal, som signalerar att de ska ta plats på startpallarna eller vid ryggsim och medleystafett att omedelbart hoppa i vattnet. På en andra lång signal ska ryggsimmare och stafetryggsimmare omedelbart inta startposition.

När simmare och funktionärer är klara för start, ska tävlingsledaren med utsträckt arm ge tecken till startern, att startern nu har övertagit kontrollen över simmarna. Armen ska hållas kvar i utsträckt läge tills startsignal har avgetts.

**SUII anmärkning:** Simmaren ska vara redo för start när föregående heat är i mål, om inget annat anges i tävlingsprotokollet (instruktioner).

- SW 2.1.6 En diskvalifikation för start innan startsignalen avges måste iakttas och bekräftas av både starter och tävlingsledare. När en automatisk tidtagningsutrustning med videoupptagning är tillgänglig, kan den användas för att verifiera en diskvalifikation.

**SUII anmärkning:** När en automatisk tidtagningsutrustning med videoupptagning är tillgänglig, kan den användas för att verifiera en diskvalifikation på begäran från tävlingsledaren.

- SW 2.1.7 Tävlingsledaren ska diskvalificera simmare för övriga överträdelser av reglerna, som tävlingsledaren själv observerar eller som rapporteras till tävlingsledaren av andra funktionärer.
- Alla diskvalificeringar beslutas av tävlingsledaren.

SW 2.1.8 Alla eventuella regelbrott ska muntligen rapporteras till tävlingsledaren. När överträdelsen bekräftats av tävlingsledaren ska ett diskkningsprotokoll fyllas i och undertecknas av den rapporterande funktionären. Diskkningsprotokollet ska innehålla uppgift om gren, heat, bannummer och överträdelse.

**SUII anmärkning:** Skriftliga dokument kan också fyllas i av tävlingsledaren. Om det finns ett elektroniskt system för registrering av diskvalifikationer är tävlingsledaren ansvarig för användningen av systemet och bevarandet av dokumentationen där alla uppgifter om diskvalifikationer vid behov kan kontrolleras och bekräftas.

SW 2.1.9 Tävlingsledaren ska vid behov utse ytterligare funktionärer som i stafetter ska övervaka växlingarna. När automatisk tidtagningsutrustning som bedömer växlingar finns tillgänglig, ska den användas i enlighet med regel SW 13.1.

## SW 2.2 Kontrollrumsledare

SW 2.2.1 Kontrollrumsledaren ska övervaka driften av den automatiska tidtagningen och användningen av videotidtagning.

SW 2.2.2 Kontrollrumsledaren ska kontrollera resultaten i datorutskriften.

SW 2.2.3 Kontrollrumsledaren ska kontrollera växlingarna från utskriften vid stafetter och rapportera alla överväxlingar till tävlingsledaren.

SW 2.2.4 Kontrollrumsledaren kan granska den automatiska videotidtagningen för att bekräfta en överväxling.

SW 2.2.5 Kontrollrumsledaren ansvarar för följande:

- ta emot strykningar efter försök och semifinaler
- registrera resultaten på officiella blanketter
- lista alla nya rekord
- upprätta poängberäkningen där det behövs

**SUII anmärkning:** Tävlingsens tekniska delegat ska ta emot strykningar efter försök och semifinaler.

## SW 2.3 Starter

SW 2.3.1 Startern ska ha full kontroll över simmarna från det tävlingsledaren ger startern klartecken, se regel SW 2.1.5, tills loppet har börjat. Start ska ske enligt regel SW 4.

SW 2.3.2 Startern ska rapportera en simmare, som fördröjer starten, avsiktligt inte lyder en order eller uppträder illa på annat sätt i samband med starten, men bara tävlingsledaren får diskvalificera en simmare för sådan fördröjning, avsiktlig olydnad eller dåligt uppförande.

**SUII anmärkning:** Olydnad eller dåligt uppförande innefattar till exempel avsiktligt fördröjande av tävlingen. I praktiken bör en tävlande som försenar starten eller på annat sätt uppträder olämpligt varnas första gången och uteslutas från tävlingen först andra gången.

SW 2.3.3 Startern har rätt att avgöra om en start är korrekt, men startern är underställd tävlingsledarens beslut.

SW 2.3.4 Vid start av loppet ska startern stå vid bassängens ena långsida, inom ett område av ca 5 meter från startväggen, så att tidtagarna kan se och/eller höra startsignalen och simmarna kan höra signalen.

**SUII anmärkning:** Vid ryggsimstarten är det bäst att startern står i linje med de startande och inte inom fem meter från kanten. Även om det inte sker någon rörelse före startsignalen kan en klart ojämn start återkallas om ojämnheten beror på ett misstag av startern eller på en annan yttre faktor.

**SUII anmärkning:** Under starten måste det råda tystnad. Om publiken inte är tyst ska speakern be om tystnad under starten. Om denna begäran inte åtföljs ska speakern beordra de tävlande bort från startpallarna tills tystnad uppnås.

SW 2.3.5 Startern ska rapportera alla regelbrott inom ansvarsområdet till tävlingsledaren.

## SW 2.4 Call Room ansvarig

SW 2.4.1 Call Room ansvarig ska samla simmarna inför varje lopp.

SW 2.4.2 Call Room ansvarig ska rapportera till tävlingsledaren regelbrott gällande:

- tävlingsutrustning
- reklamregler
- rapportera om en simmare saknas.

## SW 2.5 Vändningskontrollantledare

SW 2.5.1 Vändningskontrollantledaren ska tillse att vändningskontrollanterna fullgör sina uppgifter under tävlingen.

## SW 2.6 Vändningskontrollant

SW 2.6.1 En vändningskontrollant utses för varje bana vid bassängens kortsidor för att säkerställa att simmarna följer reglerna efter start, i varje vändning och vid målgång.

SW 2.6.2 Varje vändningskontrollants ansvarsområde vid start sträcker sig från startsignalen t.o.m. fullgörandet av första armtaget, utom i bröstsim då ansvaret sträcker sig t.o.m. andra armtaget.

**SUII anmärkning:** Vid ryggsimsstarten är det vändningskontrollanternas ansvar att före starten kontrollera att simmarens tår har kontakt med väggen eller tidtagningsplattan.

SW 2.6.3 Vid vändningar sträcker sig ansvarsområdet från början av sista armtaget före vändning och t.o.m. första armtaget efter vändning utom vid bröstsim då ansvaret sträcker sig t.o.m. andra armtaget.

SW 2.6.4 Vid målgång sträcker sig ansvarsområdet från början av sista armtaget före målgång och t.o.m. målgång.

SW 2.6.5 När justerbar startplattform för ryggsim används ska vändningskontrollanterna på startsidan montera den före och ta bort den efter start. När den är monterad ska den ställas i läge noll (0).  
(Plattformens tvärså är vid vattenytan)

**SUII anmärkning:** Simmaren ansvarar för att justera och låsa den justerbara startplattformen för ryggsim. Simmaren behöver inte använda startplattform, i så fall ska vändningskontrollanten ta bort den.

- SW 2.6.6 Vid tävlingar på 800 m och 1500 m ska varje vändningskontrollant vid bassängens start- och vändningssida hålla räkningen på antalet längder simmaren har fullgjort samt, genom att visa skyltar vid vändningssidan med udda nummer, hålla simmaren informerad om antalet resterande längder. Automatisk utrustning får användas, inklusive undervattensdisplay.
- SW 2.6.7 Vändningskontrollanten vid bassängens startsida ska avge varningssignal när två längder plus fem (5) meter återstår till målgång för simmaren i lopp på 800 m och 1500 m. Signalen upprepas efter vändning till dess simmaren nått banlinans 5m-markering. Varningssignalen kan bestå av visselsignal eller bjällra.
- SW 2.6.8 Vändningskontrollanterna vid bassängens startsida ska i stafetter kontrollera växlingen, d.v.s. att den startande simmaren har kontakt med startpallen när föregående simmare berör väggen. När automatisk utrustning med överväxlingsplattor är tillgänglig ska denna användas enligt regel SW 13.1.
- SW 2.6.9 Vändningskontrollanterna ska rapportera varje regelbrott som observerats inom ansvarsområdet till tävlingsledaren.
- SW 2.7** Bandomare
- SW 2.7.1 Bandomare ska finnas på bassängens båda långsidor.
- SW 2.7.2 Bandomarna ska försäkra sig om att reglerna för det aktuella simsättet följs samt bevaka vändningar och målgång för att bistå vändningskontrollanterna.
- SW 2.7.3 Bandomarna ska rapportera varje regelbrott som observerats inom ansvarsområdet till tävlingsledaren.
- SW 2.8** Tidtagarleddare
- SW 2.8.1 Tidtagarleddaren tilldelar tidtagarna deras platser och de banor de ska ansvara för. Det är tillrådligt att det utses tre (3) tidtagare per bana. Om det inte finns automatisk tidtagningsutrustning ska det finnas två (2) ytterligare tidtagare tillgängliga, som var och en ska ersätta en tidtagare vars klocka inte startade eller stannade under loppet, eller av annan orsak inte har möjlighet att ta tid. När digitala klockor används bestäms både tid och placering av den registrerade tiden.
- SW 2.8.2 När det endast finns en (1) tidtagare per bana ska en extra tidtagare finnas tillgänglig för att ersätta en icke fungerande klocka. Dessutom ska tidtagarleddaren anteckna vinnarens tid i varje lopp.
- SW 2.8.3 Tidtagarleddaren ska från varje bana samla in de noterade tiderna och vid behov kontrollera klockorna.
- SW 2.8.4 Tidtagarleddaren ska registrera eller kontrollera den officiella tiden för varje bana.
- SW 2.9** Tidtagare
- SW 2.9.1 Tidtagarna ska ta tid på simmaren på den bana som tilldelats dem enligt regel SW 11.3.



SW 2.9.2 Tidtagare ska starta klockan på startsignalen och stoppa den när simmaren på banan har slutfört sitt lopp. Tidtagarna kan instrueras av tidtagarledaren att registrera mellantider på distanser över 100 m.

SW 2.9.3 Omedelbart efter loppet ska tidtagarna registrera tiden enligt den instruktion de fått från tidtagarledaren och, om så begärs, lämna in klockorna för kontroll. Klockorna ska nollställas vid tävlingsledarens korta signaler inför följande lopp.

**SUII anmärkning:** I tävlingar sanktionerade av Finska Simförbundet får klockorna nollställas först vid tävlingsledarens långa signal.

SW 2.9.4 Om inte videotidtagning används kan det vara nödvändigt att använda full uppsättning tidtagare även vid automatisk tidtagning.

**SUII anmärkning:** Om tidtagarna även fungerar som värdningskontrollanter, omfattas de av bestämmelserna i SW 2.6.

Kommenterad [KH1]: Fel i finska versionen?

## SW 2.10 Måldomarledare (om erforderligt)

SW 2.10.1 Måldomarledaren ska tilldela måldomarna deras platser och ge de instruktioner som behövs för måldomarfunktionen.

**SUII anmärkning:** Det är måldomarledarens ansvar att bestämma hur måldomarna ska agera. Om måldomarna även fungerar som värdningskontrollanter är de ansvariga för att övervaka växlingar i eventuella stafetter. Det är måldomarledarens ansvar att påminna dem om detta.

SW 2.10.2 Efter varje lopp ska måldomarledaren samla in måldomarnas signerade resultat, fastställa resultat och placeringar samt omgående överlämna det till tävlingsledaren.

## SW 2.11 Måldomare (om erforderligt)

SW 2.11.1 Måldomarna ska vara placerade i linje med målgången, så att de alltid har fri sikt över bassäng och målgång.

SW 2.11.2 Efter varje lopp ska måldomarna bedöma och rapportera simmarnas placering enligt de uppdrag de har tilldelats. Som måldomare får man inte agera tidtagare i samma lopp, såvida man inte handhar den semiautomatiska tidtagningen.

## SW 2.12 Tävlingssekreterare (för andra tävlingar än Olympiska spel och Världsmästerskap)

SW 2.12.1 Tävlingssekreteraren ansvarar för att kontrollera datorutskriften eller de tider och placeringar som erhållits av tävlingsledaren. Tävlingssekreteraren ska se till att tävlingsledaren undertecknar den officiella resultatlistan.

**SUII anmärkning:** Allt elektroniskt material eller pappersmaterial med anknytning till tävlingen ska sparas i minst 14 dagar (period för överklagan till Finska Simförbundets tävlingsgrupp, se GR 9.2.3)

Resultaten ska skickas till Finska Simförbundet senast dagen efter att tävlingen avslutats på det sätt som angivits av Finska Simförbundet.

## SW 2.13 Tävlingssekretariat (för andra tävlingar än Olympiska spel och Världsmästerskap)

SW 2.13.1 Tävlingssekretariatet ska registrera strykningar efter försöksheat eller semifinaler, upprätta resultatlistor, hantera rekordnoteringar samt föra poängberäkning, när sådan förekommer.

**SW 2.14** Videogranskningsledaren

- SW 2.14.1 Videogranskningsledaren ska försäkra sig om att videodomarna är kvalificerade för sin roll och fullgör sina åtaganden under tävlingen.
- SW 2.14.2 Videogranskningsledaren ska bevaka och bekräfta alla regelförseelser som rapporteras av videodomarna.
- SW 2.14.3 Videogranskningsledaren ska bevaka och bekräfta alla regelförseelser som rapporteras på begäran från tävlingsledaren.
- SW 2.14.4 Videogranskningsledaren ska rapportera till tävlingsledaren alla regelförseelser som upptäckts vid videogranskningen.

**SUII anmärkning:** Kontrollrumsledaren kan också fungera som videogranskningsledare om tidtagningsutrustningen används för videoövervakning.

**SUII anmärkning:** Vid tävlingar sanktionerade av Finska Simförbundet får videoövervakning användas för att kontrollera diskvalificeringar, förutsatt att det finns ett videosystem som är rättvist för alla tävlande och som handhas av tävlingsarrangören.

**SW 2.15** Videodomare

- SW 2.15.1 Videodomarna ska försäkra sig om att reglerna för respektive simsätt följs och samt bistå funktionärerna genom att övervaka vändningar och målgång.
- SW 2.15.2 Videodomarna ska rapportera alla överträdelser som observerats till videogranskningsledaren. Om överträdelsen bekräftas av videogranskningsledaren ska överträdelsen rapporteras till tävlingsledaren och ett diskkningsprotokoll upprättas.

**SW 2.16** Funktionärers beslutsfattande

- SW 2.16.1 Funktionärerna ska fatta sina beslut självständigt och oberoende av varandra, såvida inte annat föreskrivs av tävlingsreglerna.

**Domarnas och funktionärernas utbildning**

1. Om inget annat anges behöver domare och funktionärer vid simtävlingar ha ett giltigt domarkort.
2. Domarkortet kan vara av klass I eller klass II  
Tävlingsledaren, den tekniska delegaten (tävlingssekreteraren?), bandomare och videogranskningsledaren måste ha klass I-behörighet vid alla sanktionerade tävlingar. Vid nationella värdetävlingar krävs dessutom att kontrollrumsledaren har en klass I-behörighet. Andra domare och funktionärer som behövs enligt reglerna måste ha minst klass II-behörighet. Med tävlingsledarens tillstånd får personer utan domarkort som av tävlingsledaren intygas vara förtrogna med sina uppgifter fungera som tidtagare (men inte som tidtagarledare), måldomare, speaker och i övriga assisterande uppgifter.  
Om tidtagaren också används som vändningskontrollant måste denne ha ett domarkort.  
För att erhålla klass II-domarkort måste personen vara 15 år gammal och ha slutfört klass II-utbildningen med godkänt resultat. Kortet utfärdas av Finska Simförbundet.

För att erhålla klass I-domarkort måste personen vara 17 år gammal, ha tillräcklig praktisk erfarenhet som domare på klass II nivå samt ha slutfört klass I-utbildningen med godkänt resultat. Kortet utfärdas av Finska Simförbundet.

Klass I- och klass II-korten är giltiga i fyra år från och med utfärdandemånaden. För att förnya kortet behöver personen visa att han/hon fortfarande känner till simreglerna och att han/hon har deltagit i fortbildning som anordnas av Simförbundet. World Aquatics domare och starters som utses av Simförbundet är domare med klass I-behörighet under hela World Aquatics mandatperiod.

Finska Simförbundet godkänner utbildare av domarkurser för klass I och II. Av kursledarna krävs att de har långvarig erfarenhet som domare på klass I nivå, att de har deltagit i instruktörsutbildningar och att de aktivt upprätthåller sina egna domarkunskaper.

Finska Simförbundet utfärdar mer detaljerade bestämmelser om kvalifikationskraven för domare och innehållet i domarkurserna. Förbundet kontrollerar också nivån på domarutbildningen vid simtävlingar. Förbundet ger förslag på internationella domare och övervakar deras prestationer.

### SW 3 Seedning av heat, semifinaler och finaler

Vid Olympiska spel, världsmästerskapen, europamästerskapen och andra World Aquatics-tävlingar (och tävlingar sanktionerade av Finska Simförbundet) sker seedningen enligt följande:

#### SW 3.1 Försöksheat

**SUII anmärkning:** Finska Simförbundets mästerskapsregler

SW 3.1.1 Den tävlandes bästa uppnådda resultat i respektive gren ska lämnas in vid anmälan. Resultaten ska vara uppnådda under angiven kvalificeringsperiod före sista anmälningsdagen för tävlingen. Innan seedning av heat ska tävlingsarrangören sammanställa en startlista där de tävlande listas i tidsordning.

**SUII anmärkning:** Vid tävlingar i Finland får justerade tider användas för att fastställa rankingen enligt anvisningar som godkänts av Simförbundet.

Placering av simmare med identiska tider avgörs genom lottning. Simmare utan anmäld tid placeras sist i listan och deras placering avgörs genom lottning.

Simmare seedas på banor enligt regel SW 3.1.2. Simmare placeras i försöksheat enligt anmälda tider på följande sätt:

- SW 3.1.1.1 Om en gren simmas endast i ett heat, ska det seedas som en final och simmas som direktfinal.
- SW 3.1.1.2 Om en gren simmas i två heat ska den snabbaste simmaren seedas i det andra heatet, den näst snabbaste i första heatet, den närmast snabbaste i andra heatet, den därefter i första heatet osv.
- SW 3.1.1.3 Om tre heat förekommer, utom vid 400 m, 800 m och 1500 m, ska den snabbaste simmaren placeras i tredje heatet, den näst snabbaste i andra heatet, den närmast snabbaste i första heatet. Den fjärde i tidsordning ska placeras i tredje heatet, den femte i andra heatet, den sjätte i första heatet och den sjunde i tredje heatet osv.
- SW 3.1.1.4 Om fyra eller fler heat förekommer, utom vid 400 m, 800 m och 1500 m, ska de tre sista heaten i grenen seedas enligt regel SW 3.1.1.3. Heaten före de tre sista heaten ska bestå av de näst snabbaste simmarna, heat före de sista fyra heaten ska innehålla de närmast snabbaste simmarna osv. Banor ska fördelas i ordningen bästa till sämsta tid inom varje heat enligt regel SW 3.1.2.
- SW 3.1.1.5 Vid 400 m, 800 m och 1500 m ska de två sista heaten seedas enligt regel SW 3.1.1.2.
- SW 3.1.1.6 Undantag: om fyra eller fler heat förekommer i en gren, ska minimum tre simmare seedas i varje försöksheat, men ytterligare strykningar kan minska antalet simmare i sådana heat till färre än tre.
- SW 3.1.1.7 Vid tillgång till en 10-banors bassäng och det skulle registreras samma tid för 8:e plats till final i grenarna 800 m och 1500 m fräsim används bana 9 i finalen. Skulle det registreras tre lika tider för 8:e plats till final används bana 9 och 0 i finalen varvid lottning sker för banorna 8, 9 och 0.

**SUII anmärkning:** I detta fall kommer 9 eller 10 simmare att kvalificera sig till finalen. I Finland gäller denna regel även för starttiderna på 800 m och 1 500 m.

SW 3.1.1.8 Förutom vid 10-banors bassäng gäller regel SW 3.2.3.

SW 3.1.2 Förutom vid 50-metersgrenar i 50 m bassäng ska banorna (med bana 1, resp. 0 för 10-banorsbassäng, på högra sidan av bassängen sett från startsidan) fördelas genom att den snabbaste simmaren eller laget placeras på mittbanan i en bassäng med ojämnt antal banor eller på bana 3 eller 4 i bassänger med resp. 6 eller 8 banor. I en 10-banorsbassäng ska den snabbaste simmaren placeras på bana 4. Simmaren med näst snabbaste tiden ska placeras till vänster därom, därefter ska de andra placeras alternerande mellan till höger och till vänster i enlighet med uppnådda tider. Simmare med identiskt lika tider ska tilldelas sina banor efter lottning i enlighet med den förut angivna ordningen.

**SUII anmärkning:** I tävlingar som simmas i Finland får två simmare placeras på samma bana i tävlingar på 800 m och längre efter beslut av tävlingsarrangören, förutsatt att det inte är en final eller sista heatet i en gren med direktfinaler. Tävlingsarrangören ska informera de tävlande om detta i god tid

SW 3.1.3 Vid 50-metersgrenar i 50 m bassäng ska loppen simmas enligt tävlingsarrangören beslut antingen från den ordinarie startsidan eller från vändningssidan beroende på sådana faktorer som förekomsten av automatisk tidtagningsutrustning, starterns plats, säkerhet osv. Tävlingsarrangören bör upplysa simmarna om sitt beslut i god tid före grenens början. Oberoende av vilket håll tävlingen simmas ska simmarna seedas på samma banor som de skulle ha simmat på om såväl start som mål hade varit från startsidan.

### SW 3.2 Semifinaler och Finaler

SW 3.2.1 I semifinaler ska heaten fördelas enligt regel SW 3.1.1.2.

SW 3.2.2 När försökstävlingar inte behövs, ska banorna fördelas enligt regel SW 3.1.2. När försökstävlingar eller semifinaler har förekommit ska banorna fördelas enligt regel SW 3.1.2 baserat på de uppnådda tiderna i försökstävlingen eller semifinalerna.

**SUII anmärkning:** Om tävlingarna simmas som direktfinaler, simmas det långsammaste heatet i varje gren först och det snabbaste heatet sist. Om det finns mer än ett heat ska varje heat ha minst tre deltagare och endast en strykning kan leda till att ett heat har färre än tre deltagare.

SW 3.2.3 I händelse av att simmare från samma eller olika heat får samma tid registrerad för sista plats till resp. final eller semifinal, kan omsimning ske för att avgöra vilken eller vilka simmare som ska gå vidare till endera finalen eller semifinalen. Omsimning ska äga rum efter det att alla berörda simmare avslutat sina försökstävlingar och vid en tidpunkt enligt överenskommelse mellan tävlingsledning och berörda simmare. Om det vid omsimning noteras lika tid kan ytterligare omsimning äga rum. Vid behov kan en omsimning ske för att avgöra första respektive andra reserv om lika tider noterats.

**SUII anmärkning:** Om simmare i tävlingar sanktionerade av Finska Simförbundet får samma tid i omsimning, avgörs vilken simmare som ska gå vidare genom lottning.

SW 3.2.4 Om en eller flera simmare stryker sig från en semifinal eller final ska ersättare kallas i den ordning de placerat sig i försöken eller semifinalerna.

Om möjligt bör heatet eller heaten i sådant fall seedas om och nya heatlistor upprättas enligt SW 3.1.2.

**SUII anmärkning:** Tävlingsarrangören kan i tävlingsinbjudan ange hur simmare ska tas ut till semifinaler och finaler.

SW 3.2.5 Simmare som ska delta i försök, semifinal eller final ska anmäla sig i "call room" enligt tävlingsarrangörens bestämmande. Efter kontroll fortsätter simmarna till "final call room"

**SW 3.3** Vid andra tävlingar kan lottning eller annan rättvis metod användas för att fördela banor.

**SW 3.4** Vid världsmästerskap i simning och världsmästerskap för juniorer kan grenarna 800 m och 1 500 m frisim efter juryns beslut, simmas som direktfinaler, där det sista heatet simmas i finalpasset.

I världsmästerskapen i simning och världsmästerskapen för juniorer simmas 50 m, 100 m och 200 m distanserna i försök, semifinal och finaler. 400 m och längre distanser simmas grenarna som försök och final.

**Kommenterad [2]:** Fel i Finska versionen?

**SW 4 Start**

- SW 4.1** Starten i frisim, bröstsim, fjärilsim och individuell medley ska ske med huvudhopp. På tävlingsledarens långa signal, se regel SW 2.1.5, ska simmarna ta plats på startpallarna och stanna där. På starterns kommando "På era platser" ska de omedelbart inta startställning med åtminstone en fot på startpallens främre kant. Händernas läge är utan betydelse. När alla simmare är stilla, ska startern avge startsignal.
- SW 4.2** Starten i ryggsim och medleystafett ska ske från vattnet. På tävlingsledarens första långa signal, se regel SW 2.1.5, ska simmarna omedelbart hoppa i vattnet. På tävlingsledarens andra långa signal ska simmarna utan onödigt dröjsmål inta startställning, se regel SW 6.1. När alla simmare intagit startställning ska startern avge kommandot "På era platser". När alla simmare är stilla ska startern avge startsignal.
- SW 4.3** Vid Olympiska spelen, världsmästerskapen och övriga World Aquatics tävlingar ska kommandot "På era platser" avges på engelska "Take your marks" och startsignalen ska ges genom flera högtalare, monterade en vid varje startpall.
- SW 4.4** Varje simmare som påbörjar start innan startsignalen avgetts kan diskvalificeras. Om startsignalen ljuder innan diskvalifikation meddelats, ska loppet fortsätta och den eller de simmare som startat för tidigt, diskvalificeras efter loppets genomförande. Om anledning till diskvalifikation upptäcks innan startsignalen, ska signalen inte avges, utan de resterande simmarna ska återkallas och starta på nytt. Tävlingsledaren repeterar startproceduren med början från den första långa signalen (den andra för ryggsim) enligt regel SW 2.1.5.
- World Aquatics tolkning:** Efter att alla simmare har stått stilla (SW 4.1 och SW 4.2) kan en simmare som rör sig före startsignalen diskvalificeras om rörelsen har observerats och bekräftats av både startern och tävlingsledaren (SW 2.1.6)

**SW 5**            **Frisim**

- SW 5.1**            Med "frisim" i ett frisimslupp menas att simmaren får använda sig av vilket simsätt som helst. I individuell medley eller medleystafett avser termen "frisim" varje annan stil än simsätten ryggsim, bröstsim eller fjärilsim.
- SW 5.2**            Vid vändning och målgång måste simmaren beröra väggen med någon del av kroppen.
- SW 5.3**            Någon del av simmaren måste bryta vattenytan under hela loppet, förutom att det är tillåtet för simmaren att vara helt under vattenytan i samband med vändning och upp till, men inte mer än, 15 meter efter start och vändning. Vid den punkten måste huvudet ha brutit vattenytan.



**SW 6 Ryggsim**

- SW 6.1** Före startsignalen ska simmarna inta startställning med ansiktet mot startväggen och båda händerna om starthandtagen. Att stå i eller på skvalprännen eller böja tårna över skvalpränekanten är förbjudet. När en justerbar ryggsimsplattform används måste minst en tå på varje fot vara i kontakt med väggen eller tidtagningsplattan. Det är förbjudet att böja tårna över kanten på tidtagningsplattan.
- SW 6.2** Vid startsignal och efter vändning ska simmaren göra avspark och simma i ryggläge under hela loppet utom under utförande av ryggvändning, enligt regel SW 6.4. Det normala ryggläget kan innehålla en kroppsrorelse upp till men ej inkluderande 90 grader från horisontalplanet. Huvudets läge är utan betydelse.
- SW 6.3** Någon del av simmaren måste bryta vattenytan under hela loppet, utom när någon del av huvudet passerat 5 metersmarkeringen omedelbart före målgången, då simmaren tillåts vara helt under vattenytan. Det är även tillåtet för simmaren att vara helt under vattenytan under vändning och maximalt 15 meter efter start och varje vändning. Vid den punkten måste huvudet ha brutit vattenytan.
- SW 6.4** Vid vändning måste någon del av simmarens kropp beröra väggen. I samband med vändning får axlarna vändas över vertikalplanet till bröstläge, varefter ett omedelbart kontinuerligt enarmstag eller ett omedelbart kontinuerligt tvåarmstag får användas för att påbörja vändningen. Simmaren måste ha återvänt till ryggläge, när simmaren lämnar väggen.
- SW 6.5** Vid målgång måste simmaren beröra väggen i ryggläge.

**SW 7 Bröstsim**

- SW 7.1** Efter start och efter varje vändning får simmaren ta ett armtag förbi höften, under detta armtag får simmaren befinna sig under vattenytan. När som helst före det första bröstbentaget efter start och efter varje vändning är en fjärlsspark tillåten. Huvudet måste bryta vattenytan innan händerna vänds inåt i den vidaste delen av andra armtaget.
- SW 7.2** Från första armtagets början efter start och efter varje vändning ska kroppen hållas i bröstläge. Det är inte tillåtet att rulla över i ryggläge vid något tillfälle utom vid vändning, där simmaren efter att ha vidrört väggen får vända på valfritt sätt, men kroppen måste ha bröstläge när simmaren lämnar väggen. Från start och under hela loppet ska varje simtag bestå av ett armtag och ett bentag i den ordningen. Alla armrörelser ska vara samtidiga utan alternerande rörelser.
- SW 7.3** Händerna ska föras framåt tillsammans från bröstet i, under eller över vattenytan. Armbågarna ska vara under vattenytan utom under sista armtaget före vändning och målgång. Händerna ska föras tillbaka i eller under vattenytan. Händerna får inte föras bakom höftlinjen utom under det första armtaget efter start och vändning.
- SW 7.4** Under varje fullständigt simtag måste någon del av simmarens huvud bryta vattenytan. Alla benrörelser ska vara samtidiga utan alternerande rörelser.
- SW 7.5** Fötterna måste vändas utåt i den drivande benrörelsen. Alternerande rörelser eller nedåtgående fjärlssparkar är inte tillåtna, med undantag för vad som sägs i regel SW 7.1. Att bryta vattenytan med fötterna är tillåtet om det inte följs av en nedåtgående fjärlsspark.
- SW 7.6** I varje vändning och i målgång ska handisättningen göras med båda händerna åtskilda och samtidigt i, över eller under vattenytan. Vid sista simtaget före vändning och i målgång är ett armtag som inte följs av ett bentag tillåtet. Huvudet får vara under vattenytan efter sista armtaget före handisättningen förutsatt att det bryter vattenytan någon gång under det sista fulla eller delvis utförda simtaget före handisättningen.
- World Aquatics tolkning** av "händerna åtskilda" innebär att händerna inte får överlappa varandra. Om det saknas synlig lucka mellan händerna eller om fingrarna rör vid varandra leder inte det till diskvalificering.

**SW 8 Fjärilsim**

**SW 8.1** Från första armtagets början efter start och efter varje vändning ska kroppen hållas i bröstläge. Det är inte tillåtet att rulla över i ryggläge vid något tillfälle utom vid vändning, där simmaren efter att ha vidrört väggen får vända på valfritt sätt, men kroppen måste ha bröstläge när simmaren lämnar väggen.

**SW 8.2** Båda armarna ska föras framåt samtidigt över vattenytan och föras bakåt samtidigt under vattenytan under hela loppet, se dock regel SW 8.5.

**SW 8.3** Alla upp- och nedgående rörelser med benen ska vara samtidiga. Benen eller fötterna behöver inte vara på samma nivå, men inga rörelser som ändrar benens eller fötternas inbördes läge är tillåtna. Bröstbentag är inte tillåtet.

**SW 8.4** Vid varje vändning och vid målgång ska handisättningen göras med båda händerna åtskilda och samtidigt i, över eller under vattenytan.

**World Aquatics tolkning** av "händerna åtskilda" innebär att händerna inte får överlappa varandra. Om det saknas synlig lucka mellan händerna eller om fingrarna rör vid varandra leder inte det till diskvalificering.

**SW 8.5** Vid start och vändningar får simmaren utföra en eller flera fjärilssparkar och ett armtag under vattenytan, vilket måste föra simmaren upp till vattenytan. Det är tillåtet för simmaren att vara helt under vattenytan under vändning och upp till, men inte mer än, 15 meter efter start och vändning. Vid den punkten måste huvudet ha brutit vattenytan. Simmaren måste stanna kvar i ytläge till nästa vändning eller målgång.

**SUII anmärkning:** Syftet med regeln är att förbjuda undervattenssim eller förflyttning under vattnet. Att vara helt under vattenytan mellan armtag leder dock inte till diskvalificering.

**SW 9 Medley**

- SW 9.1** I individuell medley simmas simsätten i följande ordning: fjärilsim, ryggsim, bröstsim och frisim. Varje simsätt ska utgöra en fjärdedel av distansen. Ryggläge när simmaren lämnar väggen i frisim är tillåtet, men ingen benspark eller fjärilsspark är tillåten förrän simmaren har återvänt till bröstläge.
- SW 9.2** I frisim måste simmaren befinna sig i bröstläge förutom vid utförandet av vändning. Simmaren måste dock ha återvänt till bröstläge innan utförande av spark eller armtag.
- SW 9.3** I medleystafetter simmas simsätten i följande ordning: ryggsim, bröstsim, fjärilsim och frisim. Varje simsätt ska utgöra en fjärdedel av distansen.
- SW 9.4** Varje simsätt måste avslutas i enlighet med vad som gäller för aktuellt simsätt.

**SW 10 Allmänna tävlingsregler**

- SW 10.1** I ett individuellt lopp får bara simmare av samma kön delta.  
*SUII anmärkning:* Vid tävlingar sanktionerade av Finska Simförbundet får dock simmare av olika kön placeras i samma heat på 400 m, 800 m och 1 500 m för att fylla upp heaten. Simmare av olika kön får dock inte placeras på samma bana. Tider som uppnåtts i olikkönade heat är dock inte giltiga vid anmälan till internationella tävlingar.
- SW 10.2** En simmare, som simmar ensam, måste fullfölja hela distansen för att bli förklarad som vinnare. En simmare som inte fullföljer hela distansen i enlighet med reglerna ska diskvalificeras.
- SW 10.3** Inför start ska de tävlande, efter eventuell presentation, omedelbart ta av sig överdragskläderna i enlighet med regel SW 1.5.
- SW 10.4** En simmare måste simma och slutföra loppet på samma bana som starten skedde.
- SW 10.5** I alla lopp måste simmaren vid vändning beröra bassängens vändningssida. Vändningen måste göras från väggen. Det är inte tillåtet att ta sats från eller steg på bassängbotten.
- SW 10.6** Att stå på botten under frisimslopp eller under frisimssträckan i medleylopp orsakar inte diskvalifikation, men simmaren får inte gå.
- SW 10.7** Att dra i banlinorna är inte tillåtet.
- SW 10.8** Deltagare, som hindrar annan simmare genom att simma över på annan bana eller på annat sätt, diskvalificeras. Om felet är avsiktligt, ska tävlingsledaren rapportera händelsen till World Aquatics medlemsförbund, samt till den felandes simförbund och förening.
- SW 10.9** En simmare, som inte deltar i loppet, men går i vattnet under ett pågående lopp innan alla simmare fullbordat heatet, ska uteslutas från sin nästa start i tävlingen.
- SW 10.10** Alla stafettlag ska bestå av fyra simmare. Mixad stafett är tillåten, ett sådant lag ska bestå av två herrar och två damer. Sträcktider uppnådda i en mixad stafett kan inte användas som rekord- eller anmälningstider.  
*SUII anmärkning:* I tävlingar sanktionerade av Finska Simförbundet får även andra sammansättningar av lag användas.
- SW 10.11** Växlingar i stafetter ska ske från startpallen. Springande start från pooldeck är förbjudet.
- SW 10.12** Om en simmares fötter tappar kontakten med startpallen innan föregående simmare i stafettlaget berört väggen ska laget diskvalificeras.
- SW 10.13** Stafettlag ska diskvalificeras om en lagmedlem, annan än den i laget som är aktuell att fullfölja sin sträcka, går i vattnet innan alla deltagande lag gått i mål.
- SW 10.14** Simmare i ett stafettlag och startordningen dem emellan måste utses före loppet. En lagmedlem får endast tävla en gång i ett lopp. Lagsammansättningen får ändras mellan försök och finaler förutsatt att anmälan om lagsammansättningen gjorts enligt anvisningarna för respektive tävling. Om ett

lag inte simmar enligt anmäld startordning medför detta diskvalifikation. Ersättare får endast användas i händelse av akut medicinska skäl.

**SUII anmärkning:** En simmare som deltagit i ett lag i försöken får inte delta i ett annat lag i finalen.

**SW 10.15** Simmare, som har fullbordat sitt lopp eller sin distans i en stafett, ska lämna bassängen så fort som möjligt utan att hindra någon av de simmare, som ännu inte avslutat loppet. I annat fall ska den hindrande simmaren eller laget diskvalificeras.

**SW 10.16** Skulle ett fel hindra en simmares avancemang, kan tävlingsledaren tillåta simmaren att tävla i annat heat eller, om felet inträffar i en finaltävling eller i sista heatet, kan tävlingsledaren beordra att detta simmas om.

**SUII anmärkning:** Gällande protester, se allmänna bestämmelser i GR 9.2.

**SW 10.17** Farthållningshjälp (pace-making) är inte tillåtet och anordningar, som tjänar samma ändamål får inte heller användas.

**SW 11 Tidtagning**

**SW 11.1** Skötseln av automatisk tidtagningsutrustning ska ske under ledning av utsedda funktionärer. Tider noterade med automatisk utrustning ska användas för att bestämma vinnaren, alla placeringar och tider på varje bana. Placeringar och tider, som bestäms på det sättet, ska ha företräde framför tidtagares beslut. Om den automatiska utrustningen inte fungerar eller att det klart framgår att utrustningen fungerat felaktigt eller att simmaren inte har lyckats aktivera utrustningen ska tidtagarnas noteringar vara de officiella, se regel SW 13.3.

I det fall tidtagningssystemet helt slutar fungera på en bana kan respektive simmare erbjudas omsimning.

**SW 11.2** När automatisk utrustning används ska resultatet anges i hundradelar av en sekund. Om flera simmare har fått samma tid i hundradelar av en sekund, ska de få samma placering. Tider på elektronisk resultatavla ska anges med hundradelar av en sekund.

**SW 11.3** All tidtagningsutrustning som stoppas av en funktionär ska anses vara en klocka. Det ska finnas tre officiella tidtagare på varje bana för att stoppa sådana klockor. Alla klockor måste vara godkända av tävlingsarrangören. Manuell tid noteras i hundradelar av en sekund. När automatisk utrustning inte används ska den officiella tiden bestämmas på följande sätt:

- SW 11.3.1.1 om två av de tre klockorna visar samma tid är detta den officiella tiden.
- SW 11.3.1.2 om alla tre klockorna visar olika tider utgör den mellersta tiden den officiella tiden.
- SW 11.3.1.3 om bara två av tre klockor fungerar, utgör medelvärdet av de noterade tiderna den officiella tiden. Om det uträknade medelvärdet av de noterade tiderna innehåller tusendelar av en sekund ska dessa bortses från.

**SUII anmärkning:** För tävlingar sanktionerade av Finska Simförbundet gäller att SW 11.3 avser annan än automatisk eller halvautomatisk tidtagning. Vid tävlingar sanktionerade av Finska Simförbundet ska bemanningskravet för tidtagning fastställas i enlighet med SW 1.2.2. För att säkerställa tidtagningen rekommenderas det dock att tidtagaren använder två halvautomatiska tidtagningsknappar. Måldomare får användas enligt tävlingsledarens och arrangörens beslut.

Om tiden tas med en klocka är den tid som visas på klockan den officiella tiden. Om tiden tas med två klockor är den genomsnittliga tiden den officiella tiden.

Vid oenighet mellan måldomarna och tidtagarna ska måldomarnas beslut gälla och simmarna ska få samma tid som är den genomsnittliga tiden av de tagna tiderna.

Om det är fråga om en direktfinal i flera heat och två eller flera tävlande har samma tid, ska förfarandet vara följande:

- Om alla simmare med samma tid har simmat i samma heat, ska måldomarnas beslut användas för att avgöra placeringarna.
- Om någon simmare med samma tid har simmat i ett annat heat än de andra kommer alla simmare med samma tid att få samma placering.

- Vid en tävling där både försök och final simmas ska man gå till väga som i SW 3.2.3.

**SW 11.4** Om en simmare diskvalificeras ska detta anges i resultatlistan. Tid eller placering ska inte anges eller tillkännages.

**SW 11.5** Vid diskvalifikation i stafett ska godkända sträcktider före diskvalifikationen noteras i den officiella resultatlistan.

**SW 11.6** I stafetter ska alla tillgängliga 50 m och 100 m mellantider registreras och noteras i den officiella resultatlistan för den första simmaren i varje lag.



- SW 12**                    **Världsrekord**
- SW 12.1**                Världsrekord och juniorvärldsrekord på 50-metersbanor noteras för båda könen på följande distanser:
- Frisim 50 m, 100 m, 200 m, 400 m, 800 m och 1500 m
- Ryggsim 50 m, 100 m och 200 m
- Bröstsим 50 m, 100 m och 200 m
- Fjärilsim 50 m, 100 m och 200 m
- Individuell medley 200 m och 400 m
- Frisimsstafett 4x100 m och 4x200 m
- Medleystafett 4x100 m
- Mixade stafetter 4x100 m frisim och 4x100 m medley
- SW 12.2**                Världsrekord och juniorvärldsrekord på 50-metersbanor noteras för båda könen på följande distanser:
- Frisim 50 m, 100 m, 200 m, 400 m, 800 m och 1500 m
- Ryggsim 50 m, 100 m och 200 m
- Bröstsим 50 m, 100 m och 200 m
- Fjärilsim 50 m, 100 m och 200 m
- Individuell medley 100 m, 200 m och 400 m
- Frisimsstafett 4x50 m, 4x100 m och 4x200 m
- Medleystafett 4x50 m och 4x100 m
- Mixade stafetter 4x50 m frisim och 4x50 m medley
- SUII anmärkning:** Europeiska simförbundet (LEN) och Nordiska simförbundet (NSF) godkänner europeiska och nordiska rekord för de grenar som nämns i SW 12.1 respektive SW 12.2. De finska rekordnoteringarna anges i ett separat avsnitt.
- SW 12.3**                Åldersgrupperna för juniorvärldsrekord är desamma som för World Aquatics juniorvärldsmästerskapstävlingar.
- SW 12.4**                Medlemmarna i stafettlagen måste vara av samma nationalitet.
- SW 12.5**                Alla rekord måste göras i en tävling eller ett enskilt lopp som hålls offentligt och har tillkännagivits offentligt genom annonsering minst tre dagar innan försöket genomförs. I händelse av att ett enskilt lopp för tid genomförs under en tävling som sanktionerats av ett av World Aquatics medlemsförbund behöver inte loppet tillkännages tre dagar innan.
- SW 12.6**                I tävlingar som arrangeras i Finland måste längden på varje bana intygas av en kontrollant eller annan kvalificerad funktionär som utsetts av eller godkänts av Finska Simförbundet.
- SW 12.7**                Om en flyttbar vägg används måste banans längd bekräftas i enlighet med SW 12.6 också i slutet av det tävlingspass där ett rekord noterats.
- SW 12.8**                Världsrekord och juniorvärldsrekord accepteras endast när tiderna är noterade med automatisk tidtagningsutrustning, eller halvautomatisk

- tidtagningsutrustning i de fall då den automatiska utrustningen inte fungerade som den skulle.
- SW 12.9** Världsrekord och juniorvärldsrekord kan endast noteras av simmare som bär av World Aquatics godkända simdräkter.
- SW 12.10** Tider som är samma med noggrannheten av 1/100 av en sekund kommer att erkännas som delade rekord och simmare som uppnår dessa samma tider kommer att kallas "gemensamma innehavare". Endast tiden för vinnaren i ett lopp kan noteras som ett världsrekord - med undantag för juniorvärldsrekord. I händelse av en delad förstaplats i ett rekordlopp ska alla simmare som noterade samma tid räknas som vinnare.
- SW 12.11** Världsrekord och juniorvärldsrekord kan endast godkännas i bassänger med en salthalt mindre än 3 g/liter. Inga världsrekord som noterats i någon form av salt- eller havsvatten kommer att godkännas.
- SW 12.12** Den första simmaren i en stafett, förutom i mixade stafetter, kan ansöka om att uppnådda resultatet på första sträckan noteras som ett världsrekord eller ett juniorvärldsrekord. Om den första simmaren i ett stafettlag fullbordar sin sträcka på rekordtid i enlighet med bestämmelserna för respektive simsätt, ska hans/hennes prestation inte ogiltigförklaras vid diskvalificering av stafettlaget på grund av en överträdelse som inträffat efter att första sträckan har avslutats.
- SW 12.13** En simmare i en individuell tävling kan notera världsrekord eller juniorvärldsrekord på en mellantid om den tävlande eller dennes tränare eller lagledare särskilt begärt från tävlingsledaren att mellantid registreras, eller om mellantiden registrerats av den automatiska tidtagningsutrustningen. Simmaren måste fullfölja hela distansen för att en mellantid kan noteras som ett rekord.  
**SUII anmärkning:** Om man vill notera en officiell mellantid i ryggsim måste tävlingsledaren informeras om detta innan starten av loppet i fråga.
- SW 12.14** Anmälan om världsrekord och juniorvärldsrekord ska göras av arrangören på det officiella formuläret som är tillgängligt på World Aquatics webbplats. Anmälan ska undertecknas av en auktoriserad representant för medlemsförbundet i simmarens land, som intygar att alla bestämmelser har följts, inklusive bassängmätning och ett negativt dopingprov (se DC 5.3.3.2). Ansökningsformuläret ska skickas till World Aquatics verkställande direktör inom fjorton (14) dagar efter loppet.
- SW 12.15** Ett världsrekord eller ett juniorvärldsrekord ska preliminärreporteras per e-post till World Aquatics verkställande direktör inom sju (7) dagar efter loppet.
- SW 12.16** Medlemsförbundet i simmarens land ska rapportera rekordet per brev till World Aquatics verkställande direktör för att säkerställa att den officiella anmälan har lämnats in på rätt sätt av lämplig myndighet.
- SW 12.17** När den officiella ansökan har mottagits och när det har konstaterats att informationen som finns i anmälan, inklusive bassängmätningcertifikatet och det negativa dopingprovet, är korrekt ska World Aquatics verkställande direktör godkänna det nya rekordet, se till att information publiceras och se till att tillhandahålla intyg till de personer vars ansökningar har godkänts.
- SW 12.18** Alla rekord som noteras under Olympiska spel, Världsmästerskap, Juniorvärldsmästerskap och World Cup godkänns automatiskt.

- SW 12.19** Om förfarandet i SW 12.14 inte följts, kan medlemsförbundet för det land simmaren representerar ansöka om ett världsrekord eller ett juniorvärldsrekord. Efter vederbörlig utredning har World Aquatics verkställande direktör befogenhet att godkänna rekordet om ansökan befinns vara korrekt.
- SW 12.20** Om ansökan om ett världsrekord eller ett juniorvärldsrekord godkänts av World Aquatics, ska ett diplom, undertecknat av World Aquatics president, skickas av den verkställande direktören till medlemsförbundet i det land simmaren representerar för att överlämnas till simmaren som ett erkännande av prestationen. Ett femte världsrekorddiplom kommer att utfärdas till medlemsförbund vars stafettlag noterar ett världsrekord eller ett juniorvärldsrekord. Detta diplom ska behållas av medlemsförbundet.
- SW 12.21** World Aquatics kan besluta om nya grenar som simmare kan sätta världsrekord eller juniorvärldsrekord i. För varje sådan gren kommer World Aquatics att fastställa riktider. Om simmare uppnår en tid som är bättre än riktiden ska tiden anses vara ett världsrekord eller juniorvärldsrekord, så länge alla krav i SW 12 är uppfyllda.

**SW 13            Användning av automatisk tidtagningsutrustning**

- SW 13.1**            När automatisk tidtagningsutrustning (se FR 4) används vid tävling, ska placeringar och tider samt växlingar i stafetter bedömda med sådan utrustning gälla framför tidtagarnas eller vändningskontrollanternas beslut.
- SW 13.2**            När den automatiska utrustningen inte registrerar placering och/eller tid för en eller flera simmare i ett lopp:
- SW 13.2.1            registreras alla tillgängliga automatiska tider och placeringar,
  - SW 13.2.2            registreras alla manuella tider och placeringar,
  - SW 13.2.3            De officiella placeringarna bestäms på följande sätt:
    - SW 13.2.3.1        en simmare med en automatisk tid och placering ska behålla sin relativa placering vid en jämförelse med de andra simmarna, som har automatisk tid och placering,
    - SW 13.2.3.2        en simmare, som inte har en automatisk placering, men som har en automatisk tid, får sin relativa placering genom en jämförelse mellan simmarens automatiska tid med de automatiska tiderna för de andra simmarna,
    - SW 13.2.3.3        en simmare, som varken har automatisk placering eller automatisk tid, får sin relativa placering genom den tid som registrerats av den halvautomatiska utrustningen (backup) eller av klockor.
- SW 13.3**            De officiella tiderna bestäms på följande sätt:
- SW 13.3.1            för alla simmare med automatisk tid, utgör den tiden den officiella tiden,
  - SW 13.3.2            den officiella tiden för alla simmare, som saknar automatisk tid, är den tid som noterats med den halvautomatiska utrustningen (backup) eller klockor.
- SW 13.4**            Den relativa slutställningen för samtliga heat i en gren bestäms på följande sätt:
- SW 13.4.1            den relativa placeringen av alla simmare bestäms genom att jämföra deras officiella tider,
  - SW 13.4.2            om två eller flera simmare har samma officiella tid ska de få samma relativa placering.

**SW 14**      **Åldersklasser i simning****SW 14.1**      Världsmästerskapen för juniorer

Åldern som gäller är 14-18 år beräknat på åldern den 31 december det år tävlingen äger rum. Åldersgrupperna är samma för både pojkar och flickor.

**SW 14.2**      Den lägsta åldern för deltagande i Olympiska spel och världsmästerskapen i simning är den samma som för världsmästerskapen för juniorer, dvs både för pojkar och flickor 14 år den 31 december året tävlingen äger rum. Yngre tävlande får delta i dessa tävlingar om de har uppnått minst B-kvalgränsen för den aktuella grenen.**SW 14.3**      Nationella förbund får anta egna åldersgrupper i enlighet med World Aquatics regler.

**SUIL anmärkning:** Finska Simförbundet beslutar om sina egna åldersgruppsregler enligt en separat beslutsprocess.

**SW 15 Tävlingsdräkter och utrustning****SW 15.1**

För herrar får tävlingsdräkten inte gå över naveln. Dräkten får ej heller gå över eller nedanför knäna. För damer får tävlingsdräkten inte täcka nacke eller axlar. Dräkten får ej heller gå nedanför knäna.

**SUII anmärkning:** I tävlingar sanktionerade av Finska Simförbundet omfattas unga simmare (pojkar 13 år och yngre och flickor 12 år och yngre) av en ytterligare begränsning för tävlingsdräkter.

**SW 15.2**

Simmaren får inte använda något hjälpmedel, som kan öka hastigheten, flytförmågan eller uthålligheten under en tävling (t ex handskar med simhud, simfötter, fenor, power band eller vidhäftande ämnen etc.). Användande av teknisk utrustning för insamling av data är tillåten endast i syfte att samla in datainformation. Sådan teknisk utrustning får inte användas för att överföra data, ljud eller signaler till simmaren och får inte heller användas till att hjälpa simmaren med farthållning. Simglasögon får användas. Till följd av en plötslig skada är det inte tillåtet att tejpa mer än en eller två fingrar eller tår. Ingen form av tejp på kroppen är tillåten om den inte är medicinsk motiverad och godkänd av tävlingens medicinska ansvarig eller motsvarande.

**SW 15.3**

Världsrekord (inklusive juniorvärldsrekord och Mastersvärldsrekord) kommer endast att godkännas om en av World Aquatics godkänd tävlingsdräkt används. World Aquatics kan begära att tävlingsdräkten som användes vid rekordtillfället sänds in för ytterligare analys.

**SUII anmärkning:** Vid tävlingar sanktionerade av Finska Simförbundet är följande undantag tillåtna:

1. Ett plåster eller litet bandage får användas för att täcka och skydda ett blödande sår. Om bandaget är av betydande storlek måste tävlingsledaren informeras i förväg.
2. Det är tillåtet att tejpa armband som visar hälsostatus eller religion. Tävlingsledaren måste dock informeras i förväg.
3. Det är tillåtet att tejpa medicinsk utrustning (insulinpumpar, öppningspåsar, diabetessensorer etc.) för att skydda dem. Tävlingsledaren måste dock informeras i förväg.
4. Vid plötslig skada har tävlingsledaren rätt att godkänna att fingrarna tejpas ihop.

Nedanstående är förbjudet:

1. Tejpning för att hålla ihop fingrar eller tår
2. Elastiskt terapiband
3. All typ av kinesiotejpning
4. All typ av kompressionstejpning och tejping som är avsedda att stödja muskler, ligament, senor eller leder.
5. Tejping av ovan nämnd teknisk utrustning för insamling av data.
6. Användning av olika apparater med skärmar, t.ex. smartklockor, under loppet.

## Rekordhantering i Finland

1. Finska rekord
  - 1.1. Finska simförbundet godkänner finska rekord för både män och kvinnor i alla de discipliner där världsrekord godkänns och dessutom i följande discipliner:
    - Frisimsstafett 4x50 m, 10x50 m, 10x100 m och 20x50 m och,
    - Medleystafett 4x50 m i 50 m bassäng.
  - 1.2. Finska rekord godkänns separat för både 50m och 25m-bassäng
  - 1.3. I 4x50 m, 4x100 m och 4x200 m frisimstafett samt 4x50 m och 4x100 m medleystafett, noteras finska rekord skilt för klubbtag och landslag. I övriga stafettgrenar godkänns finska rekord endast för klubbtag.
  - 1.4. En finsk rekordhållare måste vara finsk medborgare och får inte som idrottare representera något annat land. I stafettlag måste alla simmare uppfylla samma villkor.
  - 1.5. Ett finskt rekord kan godkännas för en tid som tagits med en helautomatisk tidtagningsutrustning eller med en halvautomatisk utrustning i händelse av att den helautomatiska anordningen inte fungerar, förutsatt att resultatet har noterats i en sanktionerad tävling som genomförts i enlighet med Finska Simförbundets regler.
  - 1.6. I tävlingar som anordnas med tillstånd av World Aquatics ska en tid som noterats med en helautomatisk tidtagningsanordning, eller med en halvautomatisk anordning i händelse av att den helautomatiska anordningen inte fungerar, accepteras som ett finskt rekord. Om den helautomatiska tidtagningen inte har fungerat, ska tiden noteras av tre tidtagare.
  - 1.7. Rekord får inte noteras i ett lopp där farthållningshjälp eller handikapp förekommit. Således kan tider i ett lopp där manliga och kvinnliga simmare simmar i samma heat inte godkännas som rekord. Alla juniorrekord som noteras i sanktionerade tävlingar ska godkännas som finska juniorrekord.
2. Finska juniorrekord
  - 2.1. Finska Simförbundet noterar finska juniorrekord i samma åldersgrupper som gäller för junior-EM, dvs pojkar 18 år och yngre samt flickor 17 år och yngre.
  - 2.2. Finska juniorrekord noteras i alla grenar där ett världsrekord för juniorer noteras.
  - 2.3. Finska juniorrekord noteras separat för 50 m och 25 m bassäng.
  - 2.4. I övrigt ska bestämmelserna om finska rekord följas (punkterna 1.3 - 1.7 ovan).
3. Mästerskapsrekord
  - 3.1. En förteckning över mästerskapsrekord ska föras för följande tävlingar: Finska mästerskapen, Finska kortbanemästerskapen, Finska kortbanemästerskapen i stafett, Finska juniormästerskapen och Finska juniormästerskapen i kortbana.
4. Finska åldersklassrekord
  - 4.1. En rekordförteckning ska föras över rekorden i ungdomsmästerskapen i simning, ungdomsmästerskapen i kort bassäng och Rollo, inklusive eventuella regional- och försökstävlingar.
5. Finska rekordmedaljer

- 5.1. En simmare som noterar ett finskt rekord i 50 m bassäng, ska tilldelas Finska Simförbunds rekordmedalj.
- 5.2. Samma person kan dock endast få en rekordmedalj en gång i samma gren på samma distans.
- 6. Rekordanmälan
  - 6.1. Världsrekord, Europarekord och Nordiska rekord ska anmälas av Finska Simförbundet.
  - 6.2. För finska rekord och juniorrekord ska simmaren eller dennes förening göra en rekordanmälan genom att fylla i en anmälningsblankett och skicka den till Finska Simförbundet senast 14 dagar efter rekordet noterades. Rekordanmälan ska undertecknas av tävlingsledaren för aktuell tävling.
  - 6.3. Om rekordet inte har uppnåtts i en av Finska Simförbundets mästerskapstävlingar ska anmälan om finska rekord göras på anmälningsblanketten för rekord. För utländska tävlingar med automatisk tidtagning, ska utöver anmälningsblanketten en officiell resultatlista lämnas in i samband med anmälan.



## Öppet vatten (OWS)

### OSW 1

#### Definitioner

#### OWS 1.1

Tävlingar i öppet vatten definieras som alla tävlingar under 10km som simmas i t.ex. floder, sjöar, hav eller kanaler.

##### OSW 1.1.1

Med maratonsimning i öppet vatten menas tävling av 10 km längd.

#### OWS 1.2

Vid alla FINAs tävlingar i öppet vatten ska åldersgränsen vara minst 14 år. De tävlandes ålder bestäms av åldern den 31 december tävlingsåret.

### OSW 2

#### Funktionärer

Följande funktionärer ska utses för tävlingar i simning i öppet vatten:

- Huvudtävlingsledare (en per tävling)
- Biträdande tävlingsledare (minst två och beroende på tävlingens storlek)
- Tidtagarleddare och två tidtagare.
- Måldomarledare och minst två måldomare
- Säkerhetschef
- Medicinskt ansvarig
- Banchef
- Tävlingsassistent
- Övervakare (en för varje tävlande) utom för lopp där banan är 10 km eller kortare
- Vändningskontrollant/växlingskontrollant (en för varje kontroll)
- Övervakare av matningsstation (om sådan finns)
- Starter
- Speaker
- Tävlingssekreterare

**SUII anmärkning:** Ingen funktionär kan tjänstgöra i två funktioner samtidigt. Däremot kan en funktionär tjänstgöra i en ny funktion efter det att den tidigare funktionens åligganden är fullföljda.

### OSW 3

#### Funktionärernas uppgifter

##### HUVUDTÄVLINGSLEDARE SKA:

#### OWS 3.1

leda och godkänna alla funktionärers uppgifter och ge dem råd om alla detaljer eller instruktioner som rör tävlingen. Se till att World Aquatics regler och beslut följs och besluta om alla frågor som rör tävlingarnas genomförande och som inte på annat sätt täcks av dessa regler.

#### OWS 3.2

ingripa i tävlingen när som helst för att se till att World Aquatics regler följs.

##### OSW 3.2.1

får, i samråd med säkerhetsansvarig, avbryta en tävling om förhållandena äventyrar säkerheten för tävlande och/eller funktionärer.

#### OWS 3.3

hantera alla protester som rör den pågående tävlingen.

#### OWS 3.4

lösa alla fall där måldomarnas beslut inte stämmer överens med de registrerade tiderna.

#### OWS 3.5

signalera till simmarna att en start förväntas genom att hissa flaggan och ge korta visselsignaler och, efter att ha noterat att simmarna är redo, ge startern tillåtelse att starta genom att peka med flaggan mot honom/henne.

- OWS 3.6** diskvalificera alla tävlande för överträdelser av reglerna, som tävlingsledaren själv observerar eller som rapporteras till tävlingsledaren av andra funktionärer.
- OWS 3.7** försäkra sig om att alla nödvändiga funktionärer för tävlingens genomförande finns på sina platser. Tävlingsledaren ska utse ersättare för den som är frånvarande, inte kan fullgöra eller inte behärskar sin uppgift. Tävlingsledaren kan utse ytterligare funktionärer om så anses nödvändigt.
- OWS 3.8** tar emot alla rapporter före start och efter tävlingen från arrangören, sekreteraren, banansvarig, säkerhetsansvarig för att säkerställa att alla tävlande är registrerade.

#### **BITRÄDANDE TÄVLINGSLEDARE SKA:**

- OWS 3.9** när som helst ingripa i tävlingen för att se till att World Aquatics regler följs.
- OWS 3.10** diskvalificera varje simmare som bryter mot reglerna.

#### **STARTER SKA:**

- OWS 3.11** på huvudtävlingsledarens signal starta tävlingen i enlighet med OWS 4.

#### **TIDTAGARLEDARE SKA:**

- OWS 3.12** tilldela minst två tidtagare sina uppgifter för start och målgång.
- OWS 3.13** se till att 15 minuter före start ge alla en möjlighet att synkronisera sina klockor med den officiella tiden.
- OWS 3.14** från varje tidtagare samla in kort som visar den tid som registrerats för varje simmare och vid behov kontrollera deras klockor.
- OWS 3.15** registrera och kontrollera den officiella tiden för varje simmare.

#### **TIDTAGARE SKA:**

- OWS 3.16** ta tid på de simmare som tilldelats dem. Klockorna ska ha minnes- och utskriftsmöjligheter och vara kontrollerade enligt tävlingsarrangörens bestämmande.
- OWS 3.17** starta sina klockor på startsignalen och stoppa dem endast när tidtagarledaren ger tillstånd till det.
- OWS 3.18** omedelbart efter varje simmares målgång, registrera tiden och simmarens nummer på tidtagningsskortet och ge det till tidtagarledaren.

**Anmärkning:** Även om automatisk tidtagningsutrustning används ska antalet manuella tidtagare vara detsamma.

#### **MÅLDOMARLEDARE SKA:**

- OWS 3.19** tilldela positionen för varje måldomare.
- OWS 3.20** registrera och meddela alla tävlingsledarnas beslut under tävlingen.
- OWS 3.21** samla in undertecknade protokoll från varje måldomare efter tävlingen och bekräfta resultatet till huvudtävlingsledaren.
- OWS 3.22** tilldela för varje tävlingsdomare en följbåt och instruerar dem i deras uppgifter.
- OWS 3.23** notera och meddelar alla tävlingsdomarnas beslut under tävlingen.

**OWS 3.24** samla in undertecknade rapporter från varje tävlingsdomare efter tävlingen om deras observationer under tävlingen och ta dem direkt till huvudtävlingsledaren.

#### **MÅLDOMARNA (TVÅ) SKA:**

**OWS 3.25** vara placerade vid mållinjen på en plats där de hela tiden har god uppsikt över mållinjen.

**OWS 3.26** notera simmarens placeringar efter målgång enligt givna instruktioner.

**Anmärkning:** Måldomare kan inte fungera som tidtagare i samma lopp.

#### **TÄVLINGDOMARNA SKA:**

**OWS 3.27** placera sig i den följbåt (när följbåt används) som har tilldelats domaren genom lottning omedelbart före start så att han/hon hela tiden kan observera sin tilldelade simmare.

**OWS 3.28** se till att tävlingsreglerna följs och att eventuella överträdelse rapporter till tävlingsledaren så snart som möjligt.

**OWS 3.29** beordra en simmare att lämna vattnet efter en tidsgräns om huvudtävlingsledaren ger besked om detta.

**OWS 3.30** se till att den tilldelade simmaren inte utnyttjar eller hindrar en annan simmare på ett osportsligt sätt och, om situationen så kräver, beordra simmaren att hålla ett tydligt avstånd till andra simmare.

#### **VÄNDNINGSDOMARE SKA:**

**OWS 3.31** placera sig så att de kan se till att simmarna genomför riktningssändringarna i enlighet med vad som anges i tävlingsinstruktionen och vid genomgången före tävlingen.

**OWS 3.32** anteckna regelöverträdelse och omedelbart uppmärksamma regelbrottet med en visselpipa och omedelbart rapportera brottet till huvudtävlingsledaren.

**OWS 3.33** lämna den undertecknade överträdelse rapporten till måldomarledaren omedelbart efter tävlingens slut.

#### **SÄKERHETSANSVARIG SKA:**

**OWS 3.34** vara ansvarig inför huvudtävlingsledaren för alla säkerhetsarrangemang i samband med tävlingarna.

**OWS 3.35** kontrollera att hela sträckan, och i synnerhet start- och målområdet, är säkert, lämpligt och fritt från hinder.

**OWS 3.36** ansvara för att se till att tillräckliga räddningsbåtar finns tillgängliga under tävlingen för att ge säkerhetsassistans till följbåtarna vid behov.

**OWS 3.37** förse alla simmare med en karta över tidvatten/strömmar före tävlingarna, som tydligt anger tidvattensbytestiderna på banan och som visar hur tidvatten eller strömmar påverkar simmaren längs banan.

**OWS 3.38** tillsammans med medicinskt ansvarig varna huvudtävlingsledaren om de anser att förhållandena är olämpliga för tävlingen och rekommendera en ändring av banan eller hur tävlingen ska genomföras.

**MEDICINSKT ANSVARIG SKA:**

- OWS 3.39** vara ansvarig inför huvudtävlingsledaren för alla medicinska frågor som rör tävlingen eller de tävlande.
- OWS 3.40** informera lokala hälsocentraler och/eller sjukhus om tävlingens karaktär och se till att eventuella skadade personer kan transporteras för behandling så snabbt som möjligt.
- OWS 3.41** i samarbete med säkerhetsansvarig, varna huvudtävlingsledaren om de anser att förhållandena är olämpliga för tävlingens genomförande och rekommendera en ändring av banan eller hur tävlingen genomförs.

**BANCHEFEN SKA:**

- OWS 3.42** vara ansvarig inför tävlingsarrangören för korrekt uppmätning av banan.
- OWS 3.43** se till att start- och målområdet är korrekt markerat och att all utrustning är korrekt installerad och i funktionsdugligt skick.
- OWS 3.44** se till att vändpunkterna på sträckan är korrekt markerade och bemannade före tävlingens start.
- OWS 3.45** kontrollera sträckan och markeringarna med tävlingsledaren och säkerhetsansvarig före tävlingens start.
- OWS 3.46** se till att vändningsdomare är på sina platser före tävlingens start och informera huvudtävlingsledaren om detta.

**TÄVLINGSASSISTENTEN SKA:**

- OWS 3.47** samla och förbereda de tävlande före varje lopp och säkerställa att nödvändig utrustning finns tillgänglig för alla tävlande efter målgång.
- OWS 3.48** se till att varje tävlande är korrekt märkt med sitt startnummer och att alla tävlande har kortklippta naglar och inte bär smycken eller klockor.
- OWS 3.49** se till att de tävlande är i samlingsområdet vid den tid som krävs före start.
- OWS 3.50** hålla simmarna och funktionärerna informerade om den tid som återstår till start och under de sista fem minuterna avge signaler med en minuts mellanrum.
- OWS 3.51** ansvara för att alla kläder och all utrustning som lämnas vid startområdet transporteras till målområdet och förvaras där.
- OWS 3.52** se till att alla tävlande som passerar mållinjen har grundläggande förnödenheter tillgängliga om deras egna assistenter inte är närvarande vid målgång.

**TÄVLINGSSEKRETERAREN SKA:**

- OWS 3.53** anteckna strykningar, offentliggöra resultat och i förekommande fall sköta poängräkningen för lagtävling
- OWS 3.54** rapportera alla konstaterade regelöverträdelser på ett undertecknat formulär till huvudtävlingsledaren.

**ÖVERVAKARNA AV VARJE MATSTATION SKA:**

- OWS 3.55** ansvara för att de tävlandes representanter på matningsstationen agerar i enlighet med World Aquatics regler.

**OSW 4 Start**

- OWS 4.1** Starten i alla simtävlingar i öppet vatten ska ske från en brygga eller från vattnet på ett sådant djup som gör att alla kan börja simma omedelbart vid startmärket.
- OSW 4.1.1 Vid start från brygga ska simmarnas startpositioner lottas ut.
- OWS 4.2** Tävlingsassistenten ska hålla simmarna och funktionärerna informerade om den tid som återstår till start och under de sista fem minuterna avge signaler med en minuts mellanrum.
- OWS 4.3** Om antalet tävlande så kräver kan starten delas upp i ett herr- och ett damlopp. Starten av herrarnas lopp ska alltid föregå starten av damernas lopp.
- OWS 4.4** Startlinjen ska vara tydligt markerad, antingen med en markering ovanför huvudena eller med en höjningsbar anordning i vattnet.
- OWS 4.5** Huvudtävlingsledaren ska signalera den förestående starten genom att hissa en flagga och ge korta visselsignaler, och ska lämna över ansvaret för starten genom att peka med flaggan mot startern.
- OWS 4.6** Startern ska vara placerad så att alla tävlande kan se honom/henne tydligt.
- OWS 4.7** På starterns kommando "på era platser" ska simmarna inta sina startpositioner på startlinjen eller, om de startar från bryggan, ska minst en fot vara på bryggans främre kant.
- OWS 4.8** Startern ska avge startsignal när alla simmarna är redo för start.
- OWS 4.9** Startsignalen ska vara både hörbar och synlig.
- OWS 4.10** Om huvudtävlingsledaren anser att det har skett en orättvis start ska den felande deltagaren visas en gul eller röd flagga i enlighet med OWS 6.3.
- OWS 4.11** Följebåtar ska placeras före starten så att de inte stör någon tävlande och när de närmar sig sin egen tävlande bakifrån ska de se till att inte passera genom en grupp av tävlande.
- OWS 4.12** Även om män och kvinnor får starta samtidigt ska det i alla andra avseenden betraktas som separata tävlingar.

**OSW 5 Tävlingsbana**

- OWS 5.1** Världsmästerskap och World Aquatics-tävlingar i simning i öppet vatten ska vara 25 km, 10 km och 5 km och ska hållas på en av World Aquatics-godkänd plats och bana.
- OWS 5.2** Tävlingsbanan ska endast ha mindre strömmar eller tidvattenfluktuationer och kan vara belägen i antingen salt- eller sötvatten.
- OWS 5.3** Lokal hälsovårdsmyndighet ska utfärda ett intyg om att tävlingsbanan är lämplig. Intyget ska uppvisa vattnets renhet och att ingen fysisk fara finns.
- OWS 5.4** Banans vattendjup ska överallt vara minst 1,40 m.
- OWS 5.5** Vattentemperaturen ska vara minst 16°C och högst 31°C. Temperaturen ska mätas 2 timmar före start på tävlingsdagen på ett djup av 40 cm i mitten av banan. Denna kontroll ska göras i närvaro av en kommitté bestående av: huvudtävlingsledaren, en representant för tävlingsarrangören och en tränare från de deltagande lagen, som ska utses vid det tekniska mötet.

- OSW 5.5.1 Säkerhetsansvarig ska emellanåt kontrollera temperaturen under tävlingen.
- OWS 5.6** Alla riktningsändringar ska vara tydligt markerade. Bojar som anger en riktningsändring ska ha en annan färg än de som utmärker rутten.
- OWS 5.7** En båt eller en brygga för vändningsdomarna ska placeras så att de inte hindrar simmarens sikt.
- OWS 5.8** All flytande utrustning (bryggor, bojar, vändningsdomarnas båtar m.m.) ska vara förankrade så att de inte flyttas av tidvatten, vind eller annan rörelse.
- OWS 5.9** Den sista sträckan till mållinjen, och sidlinjen, ska vara tydligt markerad med färgade markeringsbojar.
- OWS 5.10** Målet ska vara tydligt utmärkt så att det klart kan ses från vattenytan.
- OSW 6** **Loppet**
- OWS 6.1** Alla öppet vatten-tävlingar är frisimstävlingar. De tävlande ska fullfölja hela tävlingsbanan i enlighet med vändbojarna och banmarkeringarna.
- OWS 6.2** Tävlingsdomarna ska uppmana simmare att hålla tydligt avstånd till andra simmare om denne enligt tävlingsdomarnas uppfattning får otillbörlig hjälp pga drifting eller pacing från simmare eller följbåt.
- OWS 6.3** Diskvalifikation
- OSW 6.3.1 Om en simmare, dennes ledare eller en följbåt enligt tävlingsledarens uppfattning får en orättvis fördel eller avsiktligt rör vid en annan simmare, ska följande diskvalificeringsförfarande tillämpas:
- Första gången
- Tävlingsledaren ska visa en gul flagga och ett kort med simmarens tävlingsnummer för simmaren som en signal att en regelöverträdelse har skett.
- Andra gången
- Tävlingsledaren ska visa en röd flagga och ett kort med simmarens tävlingsnummer för simmaren som en signal att en andra överträdelse skett (OWS 3.6). I detta fall kommer simmaren att diskvalificeras. Simmaren måste då omedelbart ta sig upp ur vattnet till följbåten och får inte längre delta i tävlingen.
- OSW 6.3.2 Om tävlingsledaren anser att simmaren, följbåten eller simmarens ledare betar sig osportsligt, får tävlingsledaren diskvalificera simmaren omedelbart.
- OWS 6.4** Följebåtar ska hålla ett sådant avstånd till simmaren att de inte stör eller placerar sig direkt framför denne och framföras på ett sådant sätt att simmaren inte får hjälp eller farthållningshjälp av båten.
- OWS 6.5** Följebåten ska hålla en sådan position i förhållande till simmaren att simmaren befinner sig vid eller framför båtens mittpunkt.
- OWS 6.6** Simmaren får stå på botten under loppet, men får inte gå eller hoppa.

- OWS 6.7** Med undantag för vad som anges i OWS 6.6 får simmarna inte luta sig mot något fast eller flytande föremål, och de får inte heller avsiktligt röra eller låta sig röras av följebåten eller dess besättning.
- OSW 6.7.1 Medicinsk personal får hjälpa en simmare om simmaren verkar vara i behov av hjälp, och simmaren ska inte diskvalificeras för sådan hjälp.
- OWS 6.8** Alla följebåtar ska ha en tävlingsdomare samt en assistent (som simmaren) utser utöver minimibesättningen som krävs för att manövrera båten.
- OSW 6.8.1 Alla följebåtar ska tydligt bära simmarens tävlingsnummer väl synligt på båda sidor av båten, och simmarens nationalitetsflagga.
- OWS 6.9** Alla följebåtar ska ha tillräcklig bemanning för att säkert manövrera båten.
- OWS 6.10** Simmaren får inte använda något hjälpmedel som kan öka simmarens hastighet, uthållighet eller flytförmåga. Simglasögon, två badmössor, en näsklämma och öronproppar är tillåtna.
- OWS 6.11** En simmare får använda fett och liknande ämnen på kroppen så länge tävlingsledaren inte anser att det är onödigt mycket.
- OWS 6.12** Ingen får gå i vattnet för att hjälpa simmaren med farthållning.
- OWS 6.13** En person som assisterar en simmare i en följebåt eller vid en matningsplattform får ge instruktioner till simmaren. Det är dock inte tillåtet att vissla.
- OWS 6.14** När simmaren äter mat får denne utnyttja regeln OWS 6.6, dock med beaktande av att regel OWS 6.7 inte överträds.
- OWS 6.15** Ingenting får kastas till simmarna från matningsplattformen (inklusive mat). Mat ska levereras till simmarna antingen för hand eller med hjälp av en matningsstav.
- OWS 6.16** Matningsstavar får inte vara längre än 5 m. Inga andra föremål än landets flagga får hängas i änden. Flaggans storlek får inte överstiga 30x20 cm.
- OWS 6.17** I alla simtävlingar i öppet vatten ska följande tidsgräns gälla, beräknad från den tidpunkt då den första simmaren passerar mållinjen:  
15 min per 5 km av distansen (eller dess del), dock högst upp till 120 min.
- OSW 6.17.1 Simmare som inte kommer i mål inom tidsgränserna kommer att diskvalificeras och ska lämna vattnet. Dessa simmare kan dock tillåtas av huvudtävlingsledaren att fullfölja loppet, men de ska inte noteras i resultatlistan eller medräknas vare sig i poäng eller utmärkelser.
- OWS 6.18** Avbrott av säkerhetsskäl
- OSW 6.18.1 Om en tävling över 10 km eller mindre måste avbrytas ska tävlingen återupptas så snart som möjligt.
- OSW 6.18.2 Om ett lopp längre än 10 km måste avbrytas och loppet har pågått i minst tre (3) timmar, ska huvudtävlingsledaren fastställa den slutliga ställningen enligt ställningen vid tidpunkten för avbrottet. I annat fall ska loppet återupptas så snart som möjligt.
- OSW 7** **Målgången**
- OWS 7.1** Målområdet ska vara tydligt utmärkt genom två rader av bojar som smalnar av mot målet. Säkerhetsbåtar ska vara placerade vid början av målområdet på ett

sådant sätt att det säkerställs att endast godkända båtar kan komma in i målområdet.

**OWS 7.2**

Målgången ska om möjligt vara en vertikal vägg som är minst fem (5) meter bred och vid behov fäst i pontoner som är monterade så att de inte kan förflyttas av vind, tidvatten eller när simmare kommer till målet. Målgången ska videofilmas från båda sidor och uppifrån med möjligheter till både slow motion och stop motion samt tidsangivelse.

- OSW 7.2.1 När automatisk utrustning används för tidtagning i enlighet med regel SW 11 ska utrustningen vara utrustad med mikrochipteknik med möjlighet till mellantider. Mikrochipteknik ska användas för all olympisk tidtagning vid världsmästerskap. När mikrochipteknik används ska tiderna registreras med en noggrannhet på 1/10 sekund. Huvudtävlingsledaren ska fastställa det slutgiltiga resultatet med hjälp av måldomarna och målkameran.
- OSW 7.2.2 Alla tävlande måste bära ett mikrochip på vardera handleden under hela loppet. Om mikrochipet förloras av en tävlande ska en tävlingsdomare omedelbart informera huvudtävlingsledaren, som ska instruera den ansvariga domaren att förse simmaren med ett ersättningschip. Simmare som går i mål utan mikrochip ska diskvalificeras.
- OSW 7.2.3 Om en vertikal vägg används vid målgång ska simmarna röra väggen när de passerar mållinjen för att avsluta sitt lopp. Simmare som inte rör den vertikala väggen ska diskvalificeras.
- OSW 7.2.4 Måldomare och tidtagare ska vara placerade så att de hela tiden kan observera målgången. Det område där de är placerade ska vara reserverat för dem.
- OSW 7.2.5 Alla ansträngningar ska göras för att säkerställa att simmarens ledare kan ta sig från följebåten för att ta emot simmaren när denne lämnar vattnet.
- OSW 7.2.6 När simmaren lämnar vattnet kan denne behöva hjälp. Man får hjälpa simmaren endast om simmaren tydligt visar ett behov eller ber om hjälp.
- OSW 7.2.7 Simmarna ska kontrolleras av någon ur den medicinska personalen när de kommer upp ur vattnet. En stol bör tillhandahållas så att simmaren kan sitta ner under undersökningen.
- OSW 7.2.8 Så snart simmaren har bedömts av den medicinska personalen vara i tillräckligt gott fysiskt skick, ska denne omedelbart tillåtas att inta mat och dryck.



## MASTERS

Syftet med Masters verksamhet är att främja kondition, vänskap och förståelse mellan simmare i åldern 25 år och äldre inom simning, simhopp, konstsimm, vattenpolo och simning i öppet vatten. (**Anmärkning:** Undantag för vattenpolo MWP 1.3).

I alla tävlingar ska World Aquatics allmänna regler tillämpas, med de undantag som anges i detta Masters-avsnitt.

World Aquatics stadgar BL 10 innehåller ytterligare riktlinjer som ska beaktas vid World Aquatics världsmästerskap för Masters.

### Masters allmänna regler (MGR)

- MGR 1.** Medlemsförbunden ska registrera tävlande som deltar i Masters i var och en av de fem godkända disciplinerna. En tävlande som registrerar sig för Masters i någon tävling behåller sin oinskränkta rätt att också delta i andra tävlingar.
- MGR 2.** Utöver de speciella regler som finns angivna i detta kapitel gäller World Aquatics regler och tävlingsbestämmelser för Masters-tävlingar.
- MGR 3.** Endast personer som representerar klubbar får delta i individuella tävlingar. Inga simmare eller lag får representera ett land eller ett förbund.
- MGR 4.** Den tävlandes åldersklass bestäms med utgångspunkt från åldern den 31 december tävlingsåret.
- MGR 5.** Masterssimidrottare måste vara väl medvetna om behovet av att vara väl förberedda och friska innan de deltar i en masterstävling. De ska ta fullt ansvar för de risker som ingår i att delta i sådana tävlingar. Inför sitt deltagande måste de vara beredda att godkänna att de avstår från talan och därmed friskriver förbundet och den lokala arrangören för alla former av ansvar för olyckor, som kan orsaka dödsfall, person- eller egendomsskador. En anmälningsblankett innehållande varning för riskerna, samt ett avstående från talan avseende olyckor samt ansvar kan behöva undertecknas av varje masterssimidrottare.

### Regler för mastersimning (MSW)

De allmänna simreglerna (SW) gäller för Masters-simmare och tävlande med följande undantag:

#### MSW 1 Åldersgrupper

**MSW 1.1** Individuella tävlingar: 25-29, 30-34, 35-39, 40-44, 45-49, 50-54, 55-59, 60-64, 65-69, 70-74, 75-79, 80-84, 85-89, 90-94 ... (5-årsgrupper så långt som erfordras).

**SuIL anmärkning:** Vid tävlingar som arrangeras i Finland namnges åldersgrupperna enligt följande 25-29 = A, 30-34 = B osv. I dessa tävlingar kan även den så kallade 0-klass (20-24) simmas i individuella tävlingar.

Lagens indelning i åldersgrupper bestäms efter lagmedlemmarnas totala ålder i hela år. Åldersgrupper för lagsimning är: 100-119, 120-159, 160-199, 200-239, 240-279, 280-319, 320-359 ... (40-årsgrupper så långt som erfordras).

**SuIL anmärkning:** Vid tävlingar som arrangeras i Finland namnges åldersgrupperna enligt följande 100-119 = A, 120-159 = B, osv.

**MSW 1.2** Den tävlandes ålder bestäms med utgångspunkt från åldern den 31 december tävlingsåret.

## **MSW 2 Grenar**

Följande grenar kan ingå i programmet för alla åldersgrupper.

**MSW 2.1** Kortbana (25 m)  
50, 100, 200, 400, 800, 1500 m frisim  
50, 100, 200 m ryggsim  
50, 100, 200 m bröstsim  
50, 100, 200 m fjärilsim  
100, 200, 400 m medley  
4x50 m frisimstafett  
4x50 m medleystafett  
4x50 m frisimsstafett mixlag (2 damer och 2 herrar).  
4x50 m medleystafett mixlag (2 damer och 2 herrar)  
4x100 m frisimstafett  
4x100 m medleystafett  
4x100 m frisimsstafett mixlag (2 damer och 2 herrar).  
4x100 m medleystafett mixlag (2 damer och 2 herrar).  
4x200 m frisimstafett  
4x200 m frisimsstafett mixlag (2 damer och 2 herrar).

**MSW 2.2** Långbana (50 m)  
50, 100, 200, 400, 800, 1500 m frisim  
50, 100, 200 m ryggsim  
50, 100, 200 m bröstsim  
50, 100, 200 m fjärilsim  
200, 400 m medley  
4x50 m frisimstafett  
4x50 m medleystafett  
4x50 m frisimsstafett mixlag (2 damer och 2 herrar).  
4x50 m medleystafett mixlag (2 damer och 2 herrar)  
4x100 m frisimstafett  
4x100 m medleystafett  
4x100 m frisimsstafett mixlag (2 damer och 2 herrar).  
4x100 m medleystafett mixlag (2 damer och 2 herrar).  
4x200 m frisimstafett  
4x200 m frisimsstafett mixlag (2 damer och 2 herrar).

## **MSW 3 Tekniska regler för simning**

**MSW 3.1** Åldersgrupper och kön kan kombineras så att ingen behöver simma ensam och banorna kan fyllas.

**SuIL anmärkning:** Vid masters-tävlingar sanktionerade av Finska simförbundet ska seedning ske enligt följande:

8 banor: 1500/800/400 m distanser delas upp efter tid, övriga efter ålder.  
(automatiskt, WinGrodan)

6 banor: antingen enligt ovan eller alla grenar efter tid.

- MSW 3.2** Vid framlänges start ska simmare, på tävlingsledarens signal, ta plats på startpallen eller bassängkanten med åtminstone en fot på dess främre kant, eller liggande i vattnet med en hand i kontakt med startväggen.
- MSW 3.3** Alla Masters-tävlingar avgörs genom direktfinaler.  
**SUII anmärkning:** Alla Masters-grenar måste simmas separat, dvs. Masters-tävlande kan inte starta samtidigt som tävlande i allmänna klasser
- MSW 3.4** Simmare kan få stanna på sina banor medan andra simmare tävlar tills de blir tillsagda av tävlingsledaren att lämna bassängen.
- MSW 3.5** Grenarna 400 m, 800 m och 1500 m frisim får simmas med två tävlande av samma kön på samma bana enligt tävlingsarrangörens bestämmande. Separat tidtagning krävs för varje simmare.
- MSW 3.6** Insimningen ska övervakas.
- MSW 3.7** Bröstbentag är tillåtet i fjärilsim. Endast ett bröstbentag per armtag är tillåtet utom före vändning och målgång då ett bröstbentag är tillåtet utan armtag. Efter start och varje vändning är ett bröstbentag tillåtet före det första armtaget.
- MSW 3.8** Simmare som har diskvalificerats ska listas med orsak till diskvalifikation i resultatlistan.
- MSW 4** **Stafett**
- MSW 4.1** Stafettlaget ska bestå av simmare från samma klubb. En simmare kan inte representera mer än en klubb.
- MSW 4.2** I grenar med mixade lag är startordning valfri.
- MSW 5** **Rekord**
- MSW 5.1** Världsrekord i Masters ska accepteras i alla de grenar som anges i MSW 2 för båda könen och i varje åldersgrupp och ska registreras med en noggrannhet på 1/100-del av en sekund (med två decimaler), med hänsyn till de villkor som anges på rekordformuläret. Världsrekord kommer att godkännas endast om de är tagna med en automatisk tidtagningsanordning eller halvautomatisk tidtagningsanordning om den automatiska tidtagningsanordningen inte fungerar.  
**SUII anmärkning:** De finska Masters-rekorden presenteras i ett separat avsnitt.
- MSW 5.2** Simmaren måste själv se till att rekordansökan lämnas in inom 60 dagar efter tävlingens slut på den officiella World Aquatics-rekordblanketten.  
**SUII anmärkning:** Rekord som noterats i Finland lämnas till Finska simförbundet för vidarebefordran.
- MSW 5.3** Världsrekord i Masters kan endast sättas i Masters-tävlingar som uppfyller följande villkor:
- i Masters-tävlingar som anordnas med tillstånd av ett medlemsförbund i det landet, och
  - om arrangören av tävlingen är medlem i ett World Aquatics-medlemsförbund eller erkänd av World Aquatics, och
  - om tävlingen organiseras i enlighet med World Aquatics regler och speciellt Mastersreglerna, och

- d) om varje deltagare är en representant för en klubb som är medlem i ett World Aquatics-medlemsförbund.

**SUII anmärkning:** Masters-tävlingar ska också anses vara Masters-tävlingar i samband med allmänna tävlingar, om Masters-grenar simmas som separata grenar.

**MSW 5.4**

I mixad stafett kan den första sträckans simmare ansöka om att uppnådda resultatet på första sträckan noteras som ett världsrekord.

**MSW 5.5****Finska mastersrekord**

Finska Masters-rekord ska godkännas i alla de grenar som anges i Finska simförbundets Masters-regler för varje åldersgrupp. Finska simförbund ansvarar för godkännande och statistik av Masters-rekord. Finska simförbund ska automatiskt föra in de rekord som uppnåtts i Finska Masters-mästerskapen i rekordlistan. Rekord som satts i andra tävlingar ska rapporteras till Finska simförbund av den berörda simmaren. För att rekord ska godkännas måste resultatet ha simmat i sanktionerade tävlingar i Masters-grenar och uppfylla de krav som anges ovan. Innehavaren av finska Masters-rekord måste vara finsk medborgare. I stafettlaget måste varje simmare uppfylla detta krav.